



LIETUVOS 3x3 KREPŠINIO ČEMPIONATAS 2020

NUOSTATAI

I. TIKSLAI

1. Skatinti Lietuvos gyventojus sistemingai sportuoti ir rūpintis savo sveikata.
2. Populiarinti naują olimpinę 3x3 krepšinio sporto šaką Lietuvoje.
3. Plėsti 3x3 krepšinio prieinamumą ir geografiją.
4. Sudaryti sąlygas žaidėjams rinkti 3x3 reitingo taškus.
5. Išaiškinti stipriausias Lietuvos 3x3 čempionato komandas.

II. VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

1. Čempionatą organizuoja VšĮ Mažų miestelių krepšinio lyga (juridinio asmens kodas 304405839) ir Asociacija 3x3 krepšinio asociacija (juridinio asmens kodas 304902385), toliau – Organizatoriai.
2. Varžyboms vadovauja ir varžybas vykdo VšĮ Mažų miestelių krepšinio lyga direktorius, toliau – Direktorius. Varžybos gali būti vykdomos kartu su partneriais.
3. Čempionatas vykdomas pagal FIBA 3x3 krepšinio taisykles jų interpretacijas, su išimtimis apibrėžtomis šiuose nuostatuose, ir pagal šiuos nuostatus.
4. Esant nenumatytoms aplinkybėms (forje majeure) Organizatoriai pasilieka teisę keisti atskirus nuostatų punktus.

III. VARŽYBOS

1. Dalyvaujančios komandos ir žaidėjai

- 1.1. Dalyvauti gali visi norintys krepšinio žaidėjai nepriklausomai nuo gyvenamosios vietos ir šalies, kurioje jie rungtyniavo šiame sezone. Komandą sudaro 3-4 žaidėjai.
- 1.2. Mėgėjų grupėje negali dalyvauti LKL, NKL (ar atitinkamosiose užsienio lygose) 2019-2020 metų sezono rungtyniavę krepšininkai. Kitose grupėse apribojimų nėra.
- 1.3. U11, U12, U13, U14, U15, U16, U17 ir U18 grupių komandų žaidėjai Organizatoriams paprašius privalo pateikti asmens amžių patvirtinantį dokumentą (asmens tapatybės kortelę arba pasą). Jeigu žaidėjas pažeidžia amžiaus apribojimą visa komanda iš tolimesnių etapo varžybų diskvalifikuojama.
- 1.4. Išaiškėjus, kad žaidėjų meistriskumo apribojimai buvo pažeisti Mėgėjų grupės varžybose, komanda iš tolimesnių etapo varžybų diskvalifikuojama.
- 1.5. Komandoms iš užsienio šalių leidžiama dalyvauti čempionato varžybose.
- 1.6. Komanda gali pradėti dalyvauti nuo bet kurio etapo, dalyvauti visuose etapuose nėra būtina.
- 1.7. Komandos pavadinimas turi būti ne ilgesnis kaip 20 simbolių, jame neturi būti necenzūrinių žodžių, jų trumpinių, įžeidžiančios ar kitos nepagarbios leksikos.
- 1.8. Elito grupėje komandos žaidėjai turi dėvėti vienodos spalvos marškinėlius su aiškiai matomais žaidėjų numeriais. Kitose grupėse svarbu dėvėti vienodos spalvos marškinėlius (numeriai nėra būtini).
- 1.9. Elito grupėje komandą čempionato metu gali sudaryti daugiausiai 6 žaidėjai.
- 1.10. Kitose grupėse komandos žaidėjų skaičius čempionato metu nėra ribojamas.
- 1.11. Vieno etapo metu komandai gali atstovauti ne daugiau kaip 4 žaidėjai.
- 1.12. Žaidėjas vieno etapo metu gali atstovauti tik vieną komandą toje pačioje grupėje. Kituose etapuose žaidėjas gali atstovauti kitoms komandoms.
- 1.13. Jeigu žaidėjas čempionato metu rungtyniavo keliose komandose ir jos iškovojo vietą finaliniame etape, žaidėjas pats turi teisę nuspręsti, kurios komandos garbę gins čempionato finale.

- 1.14. Elito grupėje visi dalyvaujantys žaidėjai turi būti užsiregistravę FIBA 3x3 platformoje <http://play.fiba3x3.com> ir ten susikūrę, bei pilnai patvirtinę savo asmeninius profilius.
- 1.15. Visi žaidėjai privalo pasitikrinti savo sveikatą ir rungtyniauti tik įsitikinę, kad jų sveikatos būklė tinkama. Už jų sveikatos sutrikimus varžybų metu Organizatoriai neatsako.
- 1.16. Visi dalyviai varžybose dalyvauja laisva valia, prisiima visą su dalyvavimu jose susijusią (įskaitant sveikatos sutrikimus) riziką. Rekomenduojama prieš dalyvavimą čempionate pasitikrinti sveikatą asmens sveikatos priežiūros įstaigose.
- 1.17. Už nepilnamečius atsako jų tėvai, globėjai ar lydintys pilnamečiai asmenys. Nepilnamečiai asmenys dalyvauti čempionate gali tik jeigu yra pasitikrinę sveikatą asmens sveikatos priežiūros įstaigose.
- 1.18. Dalyviai, užsiregistravę į varžybas, savaime sutinka, kad organizatoriai jų metu padarytas nuotraukas ir filmuotą medžiagą gali be atskiro sutikimo naudoti rinkodaros tikslais.
- 1.19. Žiūrovams, sportininkams ir kitiems dalyviams turintiems ūmių viršutinių kvėpavimo takų ligų požymių (pvz. kaščiavimas (37,3 ir daugiau), sloga, kosulys, čiaudulys, pasunkėjęs kvėpavimas ir pan.) varžybose dalyvauti griežtai draudžiama.
- 1.20. Varžybose privaloma laikytis tuo metu galiojančių Lietuvos Respublikos Vyriausybės ir Valstybės lygio ekstremaliosios situacijos valstybės operacijų vadovo nustatytų reikalavimų dėl karantino ir koronaviruso prevencijos.

2. Komandų registracija

- 2.1. Komandų registracija atskirai kiekvienam etapui vykdoma tinklalapyje www.3x3cempionatas.lt. Komandą taip pat galima registruoti per oficialią FIBA 3x3 platformą adresu <http://play.fiba3x3.com>. Renginio vietoje registracija nevykdoma.
- 2.2. Komandos registracijos mokestis skelbiamas registracijos puslapyje.

3. Varžybų sistema

- 3.1. Čempionatą sudaro 12 etapų ir finalinis etapas. Čempionato etapų kalendorius skelbiamas atskirai.
- 3.2. Kiekvieno etapo varžybų sistema nustatoma pasibaigus etapo registracijai.
- 3.3. Varžybos rengiamos šiose amžiaus ir pajėgumo grupėse:
 - 3.3.1. ELITO – be apribojimų;
 - 3.3.2. MĖGĖJŲ – su apribojimais aprašytais 1.2. punkte;
 - 3.3.3. U18 – žaidėjai gimę 2002 m. ir jaunesni;
 - 3.3.4. U17 – žaidėjai gimę 2003 m. ir jaunesni;
 - 3.3.5. U16 – žaidėjai gimę 2004 m. ir jaunesni;
 - 3.3.6. U15 – žaidėjai gimę 2005 m. ir jaunesni;
 - 3.3.7. U14 – žaidėjai gimę 2006 m. ir jaunesni;
 - 3.3.8. U13 – žaidėjai gimę 2007 m. ir jaunesni;
 - 3.3.9. U12 – žaidėjai gimę 2008 m. ir jaunesni;
 - 3.3.10. U11 – žaidėjai gimę 2009 m. ir jaunesni.
 - 3.3.11. Gali būti rengiamos ir kitų grupių varžybos, tačiau jose nevykdoma čempionato įskaita.
- 3.4. Atskiruose etapuose amžiaus ir pajėgumo grupių skaičius gali skirtis, grupių informacija skelbiama kiekvieno etapo registracijos puslapyje atskirai.
- 3.5. Varžybų sistema sudaroma FIBA 3x3 sistemos pagalba, komandos į pogrupius skirstomos pagal turimą FIBA 3x3 reitingą. Nesant techninių galimybių, komandos į pogrupius gali būti skirstomos burtais.
- 3.6. Kiekviename etape savo grupėje rungtyniaujančios komandos pagal etape užimtą vietą gauna įskaitinius turnyrinius taškus.
- 3.7. Taškų lentelė:

Vieta	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Taškai	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

- 3.8. Elito grupės čempionato finale dalyvauja 12 komandų. 1-12 vietas turnyrinėje lentelėje užėmusios komandos.

- 3.9. Mėgėjų grupės čempionato finale dalyvauja 12 komandų. 1-12 vietas turnyrinėje lentelėje užėmusios komandos.
- 3.10. U18, U17, U16, U15, U14, U13, U12 ir U11 grupių finaluose dalyvauja po 6 komandas. 1-6 vietas turnyrinėje lentelėje užėmusios komandos.
- 3.11. Organizatorių sprendimu atskirose grupėse čempionato finalas gali būti nerengiamas, taip pripažįstant daugiausiai turnyrinių taškų surinkusias komandas prizininkėmis.
- 3.12. Organizatorių sprendimu komandų patenkančių į čempionato finalus skaičius gali būti padidintas arba sumažintas.
- 3.13. Komandos dalyvavimų skaičius etapuose nėra ribojamas, galima rungtyniauti visuose etapuose.
- 3.14. Jeigu komanda iškovojusi teisę dalyvauti finale, šios teisės atsisako ar dalyvauti negali, kam atiteks papildoma vieta finale sprendžia Organizatoriai. Komanda perleisti savo vietas kitai komandai negali.

4. Komandos vieta turnyrinėje lentelėje

- 4.1. Komandos vieta grupės turnyrinėje lentelėje nustatoma pagal oficialias FIBA 3x3 krepšinio taisykles.

5. Taisyklės

- 5.1. Rungtyniaujama pagal oficialias FIBA 3x3 krepšinio taisykles taikant išimtis nurodytas šiame punkte.
- 5.2. Elito grupėje rungtyniaujama pagal įprastas FIBA 3x3 taisykles (10 min stabdomo laiko arba iki 21 pelnyto taško).
- 5.3. Kitose grupėse visos rungtynės žaidžiamos 8 minutes laiko arba iki 15 pelnytų taškų. Stabdoma tik paskutinė rungtynių minutė.
- 5.4. Organizatoriai esant svarbioms priežastims gali keisti rungtynių trukmę ar pergalei reikalingų taškų skaičių, prieš turnyrą atskiru pranešimu apie tai informuodami visus dalyvius.
- 5.5. Kiekvienų rungtynių metu komanda turi teisę į vieną 30 sekundžių pertraukėlę.
- 5.6. U11 amžiaus grupėje pratęsimas žaidžiamas iki pirmo pelnyto taško.
- 5.7. Oficialus čempionato kamuolys – Wilson 3x3. U11 grupės varžybos gali būti vykdomos su 5 dydžio kamuoliu (jeigu yra).

IV. APDOVANOJIMAI

6. Apdovanojimai

- 6.1. Komandos kiekviename etape užėmusios 1-3 vietas apdovanojamos medaliais. Geriausias etapo žaidėjas (kiekvienoje grupėje) – atminimo prizas. Elito grupės prizininkai papildomai gali būti apdovanojami piniginiiais prizais.
- 6.2. Komandos finaliniame etape užėmusios 1-3 vietas apdovanojamos taurėmis, medaliais ir specialiais finalo prizais. Geriausias finalinio etapo žaidėjas (kiekvienoje grupėje) – atminimo prizas.
- 6.3. Elito grupės finaliniame etape komandai nugalėtojai įteikiamas kelialapis į FIBA World Tour Masters lygio turnyrą, komandai taip pat kompensuojamos kelionės į turnyrą išlaidos.
- 6.3.1. Pastaba: Jeigu dėl svarbių priežasčių FIBA organizacija nugalėtojams nesuteiks kelialapio į FIBA World Tour Masters lygio turnyrą, Organizatoriai iki finalo informuos apie pagrindinio prizo pakeitimą.
- 6.4. Papildomai gali būti apdovanojami ir atskiri žaidėjai, komandos ar kiti rungtynių dalyviai.

IV. TEISĖJAI

7. Aikštės ir sekretoriato teisėjai.

- 7.1. Elito grupės rungtynėms teisėjauja 2 aikštės teisėjai. Kitų grupių rungtynėms teisėjauja 1-2 aikštės teisėjai.
- 7.2. Rungtynėms sekretoriauja 1-2 sekretoriato teisėjai.
- 7.3. Teisėjus ir sekretoriatą skiria bei apmokėjimą vykdo Organizatoriai.

V. PROTESTAS. JO PATEIKIMO IR SVARSTYMO TVARKA

8. Čempionate laikomasi oficialiose FIBA 3x3 taisyklėse apibrėžtų protesto pateikimo procedūrų.

- 8.1. Komanda gali pateikti protestą, jei jos interesai galbūt buvo neigiamai paveikti:

- 8.1.1. Sekretoriaus, laikininko arba atakos trukmės operatoriaus klaidos (-ų), kuri (-ios) neištaisė rungtynių teisėjas (-ai);
 - 8.1.2. Sprendimo dėl teisės žaisti netekimo, dėl atšauktų, atidėtų, neatnaujintų arba nežaistų rungtynių;
 - 8.1.3. Žaidėjų registravimo tvarkos pažeidimų.
- 8.2. Priimant sprendimą dėl protesto gali būti naudojama tik oficiali vaizdo ar kita medžiaga.
- 8.3. Tam, kad protestas būtų teisingai pateiktas ir priimtas svarstymui, komanda turi laikytis tokios procedūros:
- 8.3.1. Vienas iš komandos žaidėjų turi pasirašyti rungtynių protokole iškart pasibaigus rungtynėms ir pateikti raštišką protesto priežasčių paaiškinimą kitoje protokolo pusėje, tai padaryti reikia iki kol teisėjai pasirašė rungtynių protokole;
 - 8.3.2. Sumokėti 100 Eur užstatą organizatoriams už protesto pateikimą. Atmesto protesto atveju užstatas komandai nėra gražinamas.
- 8.4. Varžybų direktorius privalo kuo skubiau priimti sprendimą dėl protesto, t.y. ne vėliau negu prasidedant kitam varžybų etapui (jeigu protestas pateiktas grupės varžybose – iki atkrintamųjų, jeigu atkrintamosiose – iki prasidedant kitam etapui). Sprendimas yra galutinis ir neskundžiamas.
- 8.5. Varžybų direktorius gali nuspręsti nekeisti rungtynių rezultato, jeigu nėra aiškių ir pagrįstų įrodymų apie proteste pateiktą klaidą. Jeigu protestas yra patenkinamas (išskyrus dėl žaidėjų registravimo tvarkos pažeidimų) ir sprendimas keičia rungtynių nugalėtoją, tokiu atveju laikoma, jog rungtynės baigėsi lygiosiomis ir tuoj pat yra žaidžiamas pratęsimas.

VI. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 9. Visos čempionate dalyvaujančios komandos privalo būti susipažinusios su šiais nuostatais. Laikoma, kad komanda, pateikusi komandos registraciją, yra susipažinusi su šiais nuostatais.
- 10. Visais nuostatuose aiškiai nenumatytais atvejais galutinį sprendimą priima varžybų direktorius.

Direktorius

Martynas Karaliūnas